PUNTEROS

\*Un puntero, es una variable que almacena una dirección de memoria, esta variable puntero generalmente apunta a el valor de una variable.

Ejemplo:

Int var = 5; variable de tipo entero que tiene un valor igual a 5.

Int \*puntero = &var; una variable puntero que apunta a la variable var.

Tenemos algunos operadores “\*” y “&”;

El asterisco \* es el operador de direccion.

Ampersant & es el operador de contenido o indireccion.